



Dal progetto europeo STIMULART nasce:

### **3+3 call - 2nd edition**

## **PER LO SVILUPPO DEL TUO BUSINESS CULTURALE CREATIVO**

La call è organizzata dalla società **Bclever Srls**, di Vittorio Veneto, nell'ambito delle iniziative previste nel progetto europeo Stimulart. Il progetto **STIMULART**, finanziato dal Programma Interreg Central Europe 2014-2020 è coordinato dal Comune ungherese di Jászberény (Ungheria), ha l'obiettivo di promuovere il ruolo delle imprese culturali e creative (CCI) come potenziale per la crescita delle città di piccole e medie dimensioni dell'Europa centrale e coinvolge cinque città: Jászberény (Ungheria), Kamnik (Slovenia), Amberg e Naumburg (Germania) e, appunto, Vittorio Veneto. Sono inoltre partner del progetto: Jászkerület Non-profit Ltd. (Ungheria), Institute for Tourism, Sports & Culture of Kamnik (Slovenia), Università di Regensburg (Germania) e, appunto, da Bclever s.r.l.s. (Italia), PMI innovativa già fondatrice del FabLab di Vittorio Veneto ed ora coordinatrice delle attività di FabCube, una rete di FabLabs veneti.

#### A chi è rivolta

La call "3+3" – seconda edizione è rivolta ad **aziende, liberi professionisti, creativi** senza posizione giuridica dell'area del vittoriese; la call è aperta anche alle **associazioni** che vogliono avviare un percorso di transizione verso l'attività di impresa.

#### Obiettivo della call

La call mira a supportare la nascita e/o il potenziamento di Imprese Culturali Creative sul territorio del Comune di Vittorio Veneto.

All'interno del progetto Stimulart, Bclever ha il ruolo, in particolare, di favorire la diffusione dell'utilizzo della Virtual Reality nella creazione di nuove forme di business o nell'espansione dell'offerta creativa e culturale già disponibile sul territorio.

#### La proposta progettuale

La proposta progettuale dovrà essere costituita da:

- Form on-line che contiene il titolo del progetto, una breve biografia del candidato e lo sviluppo del concept;
- un'immagine, una foto, un suono o un breve video (massimo 30 secondi) a supporto della proposta.

#### Invio proposta progettuale

I partecipanti dovranno inviare la propria proposta progettuale compilando l'apposito form on-line disponibile al seguente link:

<https://forms.gle/55BD77vMbpqL1wg68>

Il form dovrà essere compilato **entro e non oltre le 24:00 del 19 settembre 2021**, farà fede la data di invio.

L'ammissibilità dei partecipanti al concorso sarà verificata da parte del personale interno di Bclever Srls attraverso una procedura istruttoria dei pre-requisiti formali di partecipazione successiva alla scadenza del concorso: luogo di residenza, utilizzo dei moduli previsti dal bando per l'invio della candidatura, presentazione della candidatura nei tempi e secondo le modalità previste dal bando. Le proposte progettuali ammesse verranno quindi valutate dalla giuria di esperti, sulla base dei criteri qualitativi di seguito espressi.

La giuria di qualità si riunirà tra il 20 ed il 25 settembre 2021. La giuria decreterà quindi il vincitore e predisporrà una graduatoria finale di punteggio che verrà pubblicata sulle pagine social del FabLab Innovation Centre entro il 26 settembre 2021.

Con l'iscrizione i partecipanti accettano il regolamento contenuto nel presente bando comprensivo di tutte le sue parti.

### Valutazione del progetto

Le proposte progettuali correttamente presentate saranno valutate da una giuria di esperti che utilizzerà i seguenti criteri esprimendo un voto per ognuno da 0 a 5.

I criteri:

- 1) originalità;
- 2) attinenza all'ambito della Virtual Reality;
- 3) fattibilità della proposta;
- 4) longevità del progetto.

La somma dei punteggi ottenuti decreterà il primo classificato per la giuria di esperti.

Tale giuria sarà costituita da membri dello staff di Bclever e suoi collaboratori, in particolare: un business advisor, un consulente finanziario, un grafico e un esperto di Realtà Virtuale. La foto/immagine/suono/video inerente alla proposta progettuale verrà caricata su un'apposita sezione dei social network del FabLab Innovation Centre di Vittorio Veneto.

### Reward

In base alla graduatoria, i primi due creativi otterranno gratuitamente:

- 1) una postazione coworking presso il FabLab Innovation Centre di Vittorio Veneto, Viale Vittorio Emanuele II - n. 3, per tre mesi (del valore complessivo di € 276,00);
- 2) tre ore di private coaching ogni mese, per i tre mesi, per supportare la realizzazione della proposta progettuale (del valore complessivo di € 450,00).

### Proprietà e diritti d'uso

Le proposte progettuali pervenute rimarranno di esclusiva proprietà del creativo/creativi che l'hanno presentata, che ne manterrà tutti i diritti d'uso e di riproduzione, registrazione, deposito, pubblicazione, anche a fini commerciali, di merchandising e licensing, senza limiti di spazio e di tempo, con ogni eventuale mezzo di riproduzione, anche ad oggi non noto.

Viene data a Bclever Srls la possibilità di condividere i contenuti delle proposte progettuali e la foto/immagine/suono/video ad essa correlata tramite i propri social network e in ogni altro contesto lo ritenga opportuno, specialmente nell'ambito del progetto europeo STIMULART.



Bclever Srls  
Via G. Lioni 77  
31029 Vittorio Veneto (TV)  
P.IVA e CF: 04551810262  
© 2020 Bclever Srls

✉ [formazione@bclever.it](mailto:formazione@bclever.it)

☎ +39 0438 944094